BAB 1

Pendahuluan

1. Latar Belakang

Acara adalah sebuah kegiatan yang membicarakan, mempertunjukkan, menyiarkan ataupun melombakan sebuah hal pokok seperti musik, seni, seminar, ataupun kegiatan - kegiatan lainnya. Sebuah acara pasti memiliki komponen - komponen penting di dalamnya seperti panitia dan masyarakat yang menghadiri acara tersebut. Masyarakat yang menghadiri acara pun banyak yang mendapatkan informasi hanya melalui sosial media seperti instagram, facebook, twitter ataupun hanya melalui mulut kemulut dimana ini merupakan kendala karena masyarakat harus mencari satu persatu untuk mendapatkan acara yang diminatinya.

Dengan berkembangnya teknologi informasi, kendala – kendala tersebut dapat diminimalisir dengan cara acara – acara tersebut dapat dikumpulkan di dalam sebuah aplikasi sehingga memudahkan masyarakat dalam mencari acara yang diminatinya. Selain memudahkan masyarakat, panitia acara pun dapat dimudahkan dalam megelola informasi acaranya, seperti membuat rundown acara, melihat banyaknya masyarakat yang berminat terhadap acara, ataupun melihat jumlah peserta yang terdaftar untuk mengikuti acara tersebut.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk mengangkat topik Sistem Informasi E-event yang dapat membantu masyarakat dalam mengikuti acara yang diminatinya dan juga dapat membantu panitia acara untuk mengelola dan memasarkan acaranya.